



Ahlborn-Saal DE/3  
 Alberich A/2  
 André (Nordpol) E/3  
 Antilope (Arche) D/2  
 Arche D/2  
 Arnika B/2  
 Arzthaus CD/2  
 Auster B/1  
 Bellatrix B/1  
 Berghaus C/2  
 Bering (Nordpol) E/3  
 Besenheide C/3  
 Beteigeuze A/1

Bienenhaus B/3  
 a Grasnelke  
 b Krähenbeere  
 c Thymian  
 d Löwenzahn  
 e Sonnentau  
 f Queller  
 g Dünenrose  
 h Wattfieder  
 Bläuling D2  
 Bühnenhaus C/2  
 Cook (Nordpol) E/3

Däumling B/1  
 Doggerbank (Triton) A/1  
 Dünenhaushaus C/1  
 Duschen und WC C/2, A/3, A/1, A/2, E/3  
 B/2, B/1, E/2  
 Eiche B/2  
 Eich A/2  
 Feldlerche C/2  
 Fernsehraum (Gemeinschaftsh.) CD/3

Osthaus

Fingerhut B/3  
 Finn A/1  
 Fische C/2  
 Fischerkugel A/1  
 Gazelle (Arche) D/2  
 Gemeinschaftsh. CD/3  
 Ginster C/3  
 Glashaus E/3

Gnom A/1  
 Gnu (Arche) D/2  
 Haus Nord B/2  
 Haus Süd A/2  
 Hechthaus C/3  
 Helgoland (Triton) A/1  
 Herzmuschel A/1  
 Hoofden (Triton) A/1  
 Jan Mayen (Nordpol) E/3  
 Jungfrau A/2

Jugendborn D/3  
 Kiosk C/3  
 Kap Horn A/2  
 Katzenhai A/1  
 Klabauter (Hechthaus) C/3  
 Krähenest B/3  
 Krebs E/2  
 Krebschere E/2  
 Lärche B/3  
 Laurin A/2  
 Lesezimmer (Gemeinschaftsh.) CD/3

Liliput E/3  
 Löwe A/2  
 Meißner-Saal E/3  
 Mime A/2  
 Mozartzimmer (Gemeinschaftshaus) CD/3  
 Muschelhaus B/3  
 Nansen (Nordpol) E/3  
 Neptun (Hechthaus) C/3  
 Neubau A/2/3  
 Nobile (Nordpol) E/3  
 Nordhaus B/2

Nordpol E/3  
 Nordwind E/3  
 Orion B/1  
 Osthaus B/3  
 Peary (Nordpol) E/3  
 Puck A/1  
 Pestalozzi C/3  
 Rasmus (Hechthaus) C/3  
 Ren (Südpol) A/2  
 Rosenhaus D/2  
 Rottang A/1

Rugosa A/2  
 Rungholt B/3  
 Schütze C/2  
 Schwalbenhalle B/3  
 a Amsel  
 b Drossel  
 c Fink  
 d Star  
 e Meise  
 f Kuckuck  
 g Seidenschwanz  
 h Rotkehlchen  
 i Piro

J Kiebitz  
 Seeigel D/2  
 Seeschwalbe B/1  
 Seepferdchen A/1  
 Seestern A/2  
 Siebenstern D/2  
 Silbermöwe A/1  
 Sirius B/1  
 Nansen (Nordpol) B/2  
 Speisesaal B/2  
 Spielhaus C/2  
 Steinbock C/2  
 Sternwarte B/1

Stier D/2  
 Stränddistel B/2  
 Strandnelke E/2  
 Südhaus AB/2  
 Südpol A/2  
 Südwind A/1  
 Tafelberg (Berghaus) C/2  
 Teichlinse C/3  
 Tintenfisch A/1  
 Triton A/1  
 Tümmler C/3  
 Turnhalle C/2

Uthland B/2  
 Verwaltungsbüro C/3  
 Waage B/1  
 Wanderdüne (Berghaus) C/2  
 Waschküche B/3  
 Wassermann C/2  
 Werkstatt A/2  
 Westhaus B/1  
 Westwind B/1  
 Widder D/2  
 Widderhorn D/2  
 Wisent (Südpol) A/2  
 Wollgras C/3  
 Zebra (Arche) D/2  
 Zwillinge E/2